



- I. El costo de la Inscripción será de \$1,200.00 por equipo.
- II. Se acordó la actualización de resultados, seguimiento de equipos, así como amonestados, expulsados y goleadores tendrá un costo por jornada de \$25.00 por equipo “Incluye las listas de los jugadores por partido”).
- III. Los equipos podrán registrar 25 jugadores hasta antes de decretarse la jornada 10.
- IV. En caso de empates en tiempo regular se cobrarán 3 penales para el punto extra.
- V. Esta liga permite el registro de 5 extranjeros (contarán con credencial marcada en color azul y la leyenda “extranjero”, solo cuentan como locales los jugadores de Zapotlanejo, Villas Andalucía, Puente Grande Santa Rita, Tecamatlán y comunidades aledañas al saucillo al ser zonas limítrofes del municipio).
- VI. En el caso de los equipos que pertenecen a otros municipios (Rio Grande/ Club Azteca) aplica este criterio, teniendo como base de locales jugadores del municipio del Salto, y contando como extranjeros jugadores pertenecientes a otros municipios fuera de sus localidades.
- VII. Se permite el registro de 3 jugadores de 33 y 34 años por equipo (registrados con color verde y la leyenda “menor” en su credencial, pudiendo estar en el terreno de juego siempre y cuando el portero no sea menor).
- VIII. En caso de que el portero en campo tenga 35 años cumplidos podrán jugar los 3 menores en campo.
- IX. Los únicos registros sin limite de edad son el de los porteros; En la credencial estarán señalados con color rojo y la leyenda “portero” el cual no podrá jugar dentro del campo en otra posición si no tiene los 33 años cumplidos).



- X. Los equipos deben tener uniforme completo (A partir de la Jornada 6, después de eso serán acreedores a una multa).
- XI. Todos los jugadores sin excepción deberán presentar su credencial (A partir de la jornada 3).
- XII. Equipo que no asista a la junta directiva sin previo aviso no se le decretará partido y será acreedor a una multa de \$50.00
- XIII. Los equipos tienen que presentar 2 balones en buen estado
- XIV. Equipo que no presente balones será acreedor a una multa de \$100.00).
- XV. Cada Tiempo del Partido será de 40 minutos.
- XVI. Los cambios podrán ser libres; es decir el jugador puede entrar y salir las veces que quiera.
- XVII. En caso de empate habrá un criterio de desempate es vías penales (5 penales por equipo) para obtener un punto extra.
- XVIII. Equipo Local cuenta con 5 minutos de espera y el visitante tiene 10 minutos, en el caso de los árbitros será de 20 minutos que serán descontables del partido, o podrán ser repuestos con el tiempo de descanso.
- XIX. Equipo que en el partido meta un cachirul que no cumpla con la edad permitida y que se le compruebe, quedara fuera de la liga.
- XX. Este torneo contara con 6 calificados (el lugar 1 y 2 pasan directo enfrentándose el lugar 3 con el 6 y 4 con el 5).
- XXI. Las semifinales se jugarán a dos partidos.
- XXII. En caso de empate en las semifinales, avanzará quien tuviera mejor posición en la tabla en el torneo regular.
- XXIII. Equipo que no se presente al encuentro tendrá multa y pagará el arbitraje completo (\$900.00).
- XXIV. A los 2 encuentros tirados, el equipo se dará de baja y sus jugadores quedarán inhabilitados y tendrán que pagar multa.



- XXV. Arbitro que no se presente al encuentro deberá pitar el partido pendiente gratis.
- XXVI. El costo del Arbitraje será de \$300.00 (Colegio Actual); Los precios cambiarán en finales si se llegarán a requerir abanderados.
- XXVII. Se establece que a partir de semifinales se implementaran la tripleta arbitral.
- XXVIII. Jugador que entre de una forma desleal y lesione a contrincante quedará inhabilitado en las categorías 35,40 y 50 hasta que el jugador lesionado se recupere.
- XXIX. Jugador que sea expulsado por agredir un rival o arbitro y sea suspendido un año quedara inhabilitado en todas las categorías (35,40,50, libre y empresarial).
- XXX. Equipo que sin motivo abandone el encuentro sin motivo alguno deberá pagar \$500.00, esto únicamente si el equipo se retira teniendo más de 9 jugadores en el campo.
- XXXI. Equipo que decida salirse del torneo perderá sus fondos.
- XXXII. Aunado a esto los jugadores de dicho equipo, tendrán que pagar una multa de \$200.00 si quieren jugar en otro equipo en próximas temporadas.
- XXXIII. Los demás acuerdos que puedan sufrir con el paso de las jornadas, con previa validación de la junta directiva y sometidos a votación, aprobada por la mayoría de los equipos; La junta deberá contar con un cuórum mayor al 50% de los equipos presentes para poder tener validez el acuerdo.