



- I. El costo de la Inscripción será de \$1,200.00 por equipo.
- II. Se acordó la actualización de resultados, seguimiento de equipos, así como amonestados, expulsados y goleadores tendrá un costo por jornada de \$20.00 por equipo "Incluye las listas de los jugadores por partido").
- III. Los equipos podrán registrar 25 jugadores hasta antes de la junta donde se decreta el inicio de la segunda vuelta.
- IV. Los jugadores por registrar para esta categoría deberán ser de 1975
- V. Los equipos podrán fichar al portero con una edad mayor a 40 años; señalado con credencial en color rojo.
- VI. El jugador con credencial de portero será reportable se ingresa como jugador de campo y no cuenta con el mínimo de edad de jugador menor (47 años).
- VII. Los equipos podrán fichar 3 jugadores de 47 años (cumplidos; hasta el cierre de registro) a 49 años.
- VIII. En esta liga no se permiten jugadores extranjeros; Villas Andalucía, Puente Grande, y zonas perimetrales como Tecamatlán, Santa Rita, y comunidades pegadas al Saucillo cuentan como locales.
- IX. Los equipos deben tener uniforme completo (A partir de la Jornada 6, después de eso serán acreedores a una multa a excepción de los nuevos equipos que se les dará una prórroga de 2 jornadas más para poderlos cumplir).
- X. Todos los jugadores sin excepción deberán presentar su credencial partir de la jornada 3.
- XI. Equipo que no asista a la junta directiva sin previo aviso no se le decretará partido y será acreedor a una multa de \$50.00
- XII. Los equipos tienen que presentar 2 balones en buen (Equipo que no presente balones será acreedor a una multa de \$100.00).
- XIII. Cada Tiempo del Partido será de 35 minutos.
- XIV. Los cambios podrán ser libres; es decir el jugador puede entrar y salir las veces que quiera.
- XV. En caso de empate habrá un criterio de desempate es vías penales (5 penales por equipo) para obtener un punto extra.



- XVI. Equipo Local cuenta con 10 minutos de espera y el visitante tiene 15 minutos, en el caso de los árbitros será de 20 minutos que serán descontables del partido, o podrán ser repuestos con el tiempo de descanso.
- XVII. Este torneo contara con 4 calificados.
- XVIII. El presente torneo se llevará a 4 vueltas
- XIX. Equipo que no se presente al encuentro tendrá multa y pagara el arbitraje completo (\$800.00 entre multa y arbitraje).
- XX. Arbitro que no se presente al encuentro deberá pitar el partido pendiente gratis.
- XXI. En caso de que el partido se suspenda por causas ajenas a los equipos y al arbitro (clima o problemas en el campo) los equipos deberán pagar el 60% del arbitraje y nuevamente el arbitraje cuando se decrete el partido.
- XXII. El costo del Arbitraje será de \$230.00 (Colegio Actual); Los precios cambiarán en finales si se llegarán a requerir abanderados.
- XXIII. Equipo que sin motivo abandone el encuentro deberá pagar \$500.00 esto únicamente si el equipo se retira teniendo más de 9 jugadores en el campo.
- XXIV. A los dos partidos tirados el equipo será expulsado de la liga.
- XXV. Equipo que decida salirse de la liga perderá los fondos.
- XXVI. Los jugadores de dichos equipos quedarán inhabitados y para jugar en torneos posteriores deberán pagar una multa de \$200.00
- XXVII. Los demás acuerdos que puedan surgir con el paso de las jornadas, con previa validación de la junta directiva y sometidos a votación, aprobada por la mayoría de los equipos; La junta deberá contar con un cuórum mayor al 50% de los equipos presentes para poder tener validez el acuerdo.